

U-16

U-16参加対象者は小学生～高校1年生まで

山梨

プログラミング
コンテスト

第1回U-16山梨プログラミングコンテスト

開催日 2018.12.8(土)開始13:00(12:30受付)


コンテスト会場

締切 2018.12.1(土)

山梨県立甲府工業高等学校 視聴覚室

〒400-0026 山梨県甲府市塩部 2-7-1


コンテストの内容

 競技部門

碁盤目フィールドの上で参加者が作成したプログラム同士を戦わせる対戦型ゲームプラットフォーム (CHaser) を使用します。予選は主催者が用意したプログラムと対戦させ、点数を競います。点数上位 1 2 名による決勝はトーナメント戦によって勝者を決定します。

※ 1.プログラムで使用できる命令は4命令×4方向の16種類。

※ 2.プログラム作成に必要な基礎知識は事前講習会で学べます。

 作品部門

コンピュータグラフィックス (静止画、動画、アニメーション)、Webページや自作のプログラムなど、自由に作成したデジタル作品を審査員が評価します。

- ワンボードマイコン (IchigoJam) プログラミング
- Webコンテンツ (Webページ、Webサイト)
- モバイルコンテンツ (ガラケーやスマートフォン向け)
- 音楽 (パソコンで作成・加工したデスクトップ・ミュージック、初音ミクなど)
- その他、プログラムを用いた作品

事前講習会 (競技部門) 事前講習会 : 9月29日 (土) / (作品部門) 事前講習会 : 9月30日 (日)

- 競技部門・作品部門参加者を対象として、プログラミングの講習会を実施します。
- 講習会後は、参加者がプログラムに関する質問をサポートします。

裏面を
ご覧下さい。

主催 : U-16山梨プログラムコンテスト実行委員会

委員長 中道 泰隆 (NPO法人山梨ICT&コンタクト支援センター)

共催 : 山梨県高等学校教育研究会工業教育部会

後援 : 経済産業省関東経済産業局 / 山梨県 / 山梨県教育委員会 / 甲府市

甲府市教育委員会 / 山梨放送 / 山梨日日新聞 / テレビ山梨 / エフエム富士

NPO法人ITジュニア育成交渉協会 / 甲府商工会議所 / 山梨大学 / 山梨県立大学

山梨英和大学 / 山梨学院大学

協力・協賛 : (株)大塚商会 / (株)オービックビジネスコンサルタント / トレンドマイクロ(株) /

ピー・シー・イー(株) / (株)フォーラムエイト / (株)シー・シー・ダブル

お問い合わせ窓口



山梨 NPO 法人

山梨 ICT&コンタクト支援センター

U-16山梨プログラミングコンテスト実行委員会

山梨県甲斐市竜王新町1901-1

yict@aicomnet.co.jp

055-225-6400

「第1回U-16山梨プログラミングコンテスト」
参加申込用紙

参加部門	競技部門 ・ 作品部門 ※参加する方に○		
ふりがな		性別	男・女
氏名		年齢 (生年月日)	才 (昭・平 年 月 日)
住所	〒 -		
緊急 連絡先	() -	Email アドレス	
学校	(記入例：〇〇小学校□年)		
※作品部門の方は下記も併せてご記入ください			
作品名			
動作環境	作品の稼働に必要な環境 (OSとソフトウェアなど、例：Windows10、WinPython3.3.5など、バージョンまで)を記入ください。		
作品説明	作品の操作説明や使用方法などを記入してください。		
コメント	作品を作るに当たって工夫した点など、自由にお書きください。		

※申込書と一緒に作品を添付して下記メールアドレスまで送信ください。
IchigoJam等で作品の添付が難しい場合は、動画ファイルをお送りいただくか、
YouTubeにUPいただき、URLをお知らせください。

✉メール

メールでお申込みを希望される場合、以下のタイトルと必要項目を記載しメールをお送り下さい。
(タイトル) 第1回U-16山梨プロコン 参加申込
お申込みメールアドレス：yict@aicomet.co.jp

- ご記入頂いた個人情報に関しましては、次の目的の範囲内で利用させていただきます。
- 1.本講座のお申込みの確認及び運営のため。 2.今後のイベント運営の参考及びご案内のため。
- 申込人数が少ない場合、講座を開講しないことがありますので、ご了承下さい。
(中止の際は、お申込み頂いた方へ個別にご連絡致します。)

※3日以内に事務局から連絡が無い場合はお申し込みが正しく届いていない可能性があります。大変お手数ですがお問い合わせ下さい。